

## FICHA DIFUSIÓN FORMACIÓN

Titulo	Intervención psicológica en los problemas de uso y abuso de videojuegos en niños/as y adolescentes			
Referencia:	2203			
Entidad Organizadora	Colegio Oficial de Psicología de Bizkaia			
Lugar	Colegio de Médicos de Bizkaia, Lersundi 9, 1ª planta · Bilbao · 48009			
Fechas	25 febrero 2022 <b>Duración</b> 4 h <b>Horario</b> 9:30 - 13:30			
La evolución trepidante a nivel mundial del fenómeno de los videojuegos, su gran difusión, proliferación y gran accesibilidad por medio de todo tipo de plataformas y vías de consumo inteligente ha acelerado su penetración en nuestra sociedad, en nuestras familias y nuestros hogares haciendo diana en el desarrollo de niños y adolescentes multiplicando de forma exponencial el número de nuevos jóvenes jugadores con problemas de abuso. Este curso pretende dotar a los profesionales del conocimiento y los recursos que les ayudarán a reconocer, prevenir los riesgos del mal uso de los videojuegos e intervenir en los casos de adicción.				
Objetivos	<ul> <li>Proporcionar el conocimiento actual sobre cuáles son las características de los videojuego aprender a reconocer las señales de alarma y saber cuál puede ser el impacto del uso inadecual de los videojuegos en el desarrollo psicológico saludable del niño y adolescente.</li> <li>Conocer el perfil psicosocial de las personas con adicción a los videojuegos y describir l comportamientos de riesgo asociados</li> <li>Conocer cómo es la evaluación e intervención psicológica en la adicción a las nuevas tecnologí en el caso de los videojuegos.</li> </ul>			
Contenidos	<ul> <li>Modulo I: Conceptualización de la adicción a las nuevas tecnologías.</li> <li>Contexto actual del impacto de las nuevas tecnologías en el desarrollo de niños y adolescentes</li> <li>Definición y conceptos básicos de los comportamientos adictivos</li> <li>Principales diferencias de las adicciones a las nuevas tecnologías frente a otras adiccione comportamentales.</li> <li>Factores de riesgo y protección asociados a las nuevas tecnologías</li> <li>Personalidad, estado emocional y estrategias de afrontamiento en personas con adicción a la nuevas tecnologías</li> <li>Modulo II: Evaluación e intervención psicológica de la adicción a los videojuegos</li> <li>Clasificación nosológica, definición y características de la adicción a los videojuegos</li> <li>Evaluación de la adicción a los videojuegos</li> <li>Detección y prevención de los problemas por el mal uso de los videojuegos</li> <li>Técnicas de tratamiento psicológico para el uso problemático de los videojuegos</li> <li>Abordaje desde el ámbito familiar.</li> <li>Normas y límites para el uso saludable de los videojuegos y hábitos de vida saludables</li> </ul>			



## FICHA DIFUSIÓN FORMACIÓN

Metodología	El curso tendrá una duración de cuatro horas divididas en dos módulos formativos. Durante el curso se creará un espacio de dudas y debate promoviendo la participación desde un enfoque práctico. El curso se apoyará en presentaciones audiovisuales y materiales elaborados para la ocasión.		
Docentes	Ricardo Bravo de Medina Hernández (ver CV)		
Precio	Colegiados/as	50 €	
	No colegiados/as	100 €	
Normas de Inscripción y pago	<ul> <li>Cumplimentar la Inscripción Online</li> <li>Las inscripciones se asignarán por riguroso orden de recepción.</li> <li>Para que la inscripción sea efectiva, es necesario realizar el pago correspondiente y aceptar la "normativa general".</li> <li>Una vez recibida la inscripción completa la persona interesada recibirá un mensaje automático de confirmación de la recepción de inscripción.</li> </ul>		
Certificación y Valoración	Al finalizar la actividad se podrá descargar en el apartado privado "mis cursos" el certificado correspondiente, siendo necesaria la asistencia mínima del 80% de las clases lectivas, así como la realización de un breve cuestionario de valoración.  A las personas no colegiadas en el COP Bizkaia se les facilitará en el proceso de inscripción un código de		
	A las personas no colegiadas en el COP Bizkala se les facilitara en el proceso de inscripción un codigo de acceso a este apartado.		